Fontana Baseball League

Reglas Y Regulaciones

Spanish

Revisado
Junio 1, 2010

Seccion Subjecto

- I. Bebidas Alcoholicas
- II. Umpires
- III. Protestas
- IV. Limites de Tiempo
- V. Pelotas de Juego
- VI. Credenciales
- VII. Uniformes
- VIII. Cascos
- IX. Juntas de la Liga

- X. Juegos Empatados
- XI. Forfeits
- XII. Aficionados Abusivos
- XIII. Discusiones/Disputas
- XIV. Jugadores Expulsados
- XV. Reglas para Juegos Empatados
- XVI. Equipos con Campo Asignado
- XVII. Dinero
- XVIII. Deposito de Umpires
- XIX. Otras Reglas
- XX. Bateador Extra
- XXI. Regreso al Juego

Toda persona participando en esta liga esta haciendolo bajo su propia responsabilidad. Ninguna responsabilidad o obligacion es asumada ni implicada. Equipos o jugadores individuales que fallen en seguir las reglas de la liga podran ser expulsados de la liga.

Todos los equipos estan bajo la autoridad de Fontana Baseball League. Fontana Baseball League sigue las reglas de la Liga Nacional de las Grandes Ligas (MLB - American League Rules), con la excepcion de las siguientes reglas:

I. Bebidas Alcoholicas

Es estrictamente prohibido y contra la ley, beber, estar en possession de o andar bajo la influencia de bebidas alcoholicas en cualquier campo de beisbol. Cualquier manejador, coach(es) o jugador(es) agarrado tomando o bajo la la influencia de alcohol sera suspendido y multado \$50. Equipos completos estan sujetos a suspensiones y multas si sus "fans" o invitados son agarrados tomando o bajo la influencia de alcohol.

II. Umpires

Los umpires tienen completa autoridad en el campo. Todos los jugadores y manejadores deberan de respetar y obedecer todas sus decisiones. SOLAMENTE los manejadores y/o capitanes del equipo pueden discutir llamadas. Si un umpire no llega al juego, los dos manejadores pueden ponerse de acuerdo y elegir a una persona que sea umpire hasta que llegue un umpire o hasta que se acabe el juego. El resultado sera oficial. Si el umpire llega tarde, se le reducira su pago \$5 por cada entrada no trabajada. A los umpires, se les debera de pagar antes de la quinta entrada. Si despues de nueve entradas esta empatado el juego, **y si el tiempo lo permite**, los equipos tendran que jugar extra entradas, pero no mas de dos entradas, o sera un forfait. Si juegan extra entradas, se les pagara a los umpires, por adelantado y por equipo, \$5.00 por cada extra entrada jugada. Si un umpire no llega a su juego programado, sera multado \$50. Si tienen alguna queja de un umpire, por favor haganolo saber.

III. Protestas

Todas las protestas tendran que ser enviadas al domicilio de la liga con un cheque o money order con la cantidad de \$50, una copia del "scorebook" firmada por el umpire y una corta carta explicando la protesta. Tienen 48 horas despues de la conclusion del juego protestado para enviar su protesta. La protesta tendra que ser enviada con el cheque o money order. Si su protesta es valida, se le regresara su cheque o money order. Los oficiales de la liga se basaran y usaran las reglas de MLB y las reglas de Fontana Baseball League.

Toda y cualquier decicion sera final.

Nota: Protestas nomas pueden ser sobre las reglas y no sobre llamadas del umpire.

IV. Limite de Tiempo

Todos los juegos tendran que empezar a su hora programada o a la hora que el umpire y el campo esten listos para jugar. El tiempo reglamentario de un juego consiste de 9 entradas o 2 horas y 45 minutos, lo que venga primero. El umpire detras del "home plate" es el tiempo oficial. No se habrira una nueva entrada despues de 2 horas y 35 minutos. Si un equipo, o los dos, no tienen 9 jugadores en el campo, se les dara un periodo de 15 minutos de espera, que se descontara de las 2 horas y 45 minutos del tiempo reglamentario. La regla "mercy" esta en efecto en todos los juegos de liga y es la siguiente: si despues de 5 entradas completas, hay 13 carreras o mas de diferencia, el juego sera parado y dado por completo. Si despues del tiempo reglamentario, el juego queda empatado, y si el tiempo lo permite, tendran que jugar extra entradas, pero no mas de 2 entradas, o perderan por forfeit.

V. Pelotas de Juego

Antes de comenzar un juego oficial de liga, cada equipo tiene que proporcionar dos pelotas nuevas, firmadas y aprovadas por la liga. Al no proporcionar estas dos pelotas, podra resultar en un forfeit y una multa de \$25.

VI. Credenciales

Manejadores/coaches pueden pedir credenciales solamente antes de comenzar el juego. Si las credenciales no son pedidas antes de comenzar el juego, entonces las credenciales no podran ser pedidas de los 9 jugadores principiantes. Sin embargo, credenciales si pueden ser pedidas de aquellos jugadores entrando al juego como substitutos. Si hay un problema debido a las credenciales, el juego puede ser protestado, pero deberan seguir jugando. No se haran nuevas credenciales despues del juego numero 13. Todos los jugadores tienen que firmar el roster para poder jugar en esta liga.

VII. Uniformes

Todos los jugadores tienen que tener un uniforme completo de beisbol. Un uniforme completo consiste de una gorra de beisbol, camisa de beisbol con un numero atras y el nombre del equipo adelante, pantalons de beisbol (linia esta permitido con ques todos sean del mismo color) y medias de beisbol. Todos los uniformes tienen que ser iguales. Aquel jugador que no tenga un uniforme completo, como indicado, y venga a batiar por primera vez, podra ser llamado "out" por el umpire si el manejador del otro equipo protesta. Si despues de haber batiado por primera vez, no hubo ninguna protesta sobre el uniforme, ya no se podra protestar sobre el uniforme por el resto del juego. Una clase de zapato de beisbol tiene que ser usado, sino podra ser llamado "out." No se permite usar "sweats/pants".

VIII. Cascos

Todo jugador que batie y corra las bases, tiene que usar un casco protector de beisbol que cubra parte del oido o los dos oidos. Al no traer un casco, sera llamado "out".

IX. Juntas de la Liga

Todos los equipos tendran que mandar por lo menos a un representante a las juntas de la Liga, si no, podran ser multados \$50.

X. Juegos Empatados

Cualquier juego que termine empatado la primera mitad de la temporada sera contado como dos la siguiente vez que se enfrenten. Si un juego termina empatado y no hay otro juego programado contra ese equipo durante la temporada regular, ese juego no se jugara y se quedara como un empate en los “standings”.

XI. Forfeits

Todos los juegos deberan comenzar a su hora designada. Si un equipo o los dos equipos no tienen por lo menos 9 jugadores para comenzar el juego, se les dara 15 minutos de espera, que se les descontara de las 2 horas y 45 minutos de tiempo reglamentario. Si despues de 15 minutos uno o los dos equipos no tienen suficientes jugadores, se declara un forfeit. Si se declara doble forfeit, los dos equipos recibiran perdidas. Si un equipo pierde por forfeit y no tiene por lo menos 7 jugadores en el campo, ese equipo es responsable por pagar los dos pagos (de los dos equipos) del umpire. Si se juega un juego de practica, entonces cada equipo paga su parte regular al umpire. El juego de practica se jugara con el tiempo que resta de 2 horas y 45 minutos.

Cualquier equipo que acumule 3 forfeits durante la temporada, no se les dara mas juegos por el resto de la temporada y no tendra derecho a ningun reembolso.

XII. Aficionados Abusivas

Si un umpire siente o piensa que los aficionados son abusivos, que estan interrumpiendo o perturbando y que tal vez vaya a ver confrontacion, el umpire puede suspender o forfeit el juego a su descrecion.

XIII. Discusiones/Pleitos

Si hay alguna discusion/pleito antes, durante o despues de un juego de la liga de Fontana Baseball, todos los participantes seran inmediatamente expulsados y suspendidos. Si alguna persona tiene un bate en mano durante un incidente/pleito, esa persona sera sujeto a una suspension adicional. Todos los equipos involucrados seran sujetos a ser expulsados de la liga. Los dos equipos recibiran la perdida por el juego, y si a los dos equipos les tocan jugar otra vez recibiran doble perdida. El president de la liga puede agregar a las consecuencias come el mire justo a cada caso.

XIV. Jugadores Expulsados

Cualquier jugador que sea expulsado de un juego, no nomas tiene que salirse del campo sino tambien tiene que salirse de la propiedad. El jugador tiene 5 minutos para salirse sino su equipo podra perder el juego por forfeit. El jugador expulsado sera suspendido minimo un juego.

XV. Reglas Para Quebrar Juegos Empatados

Si despues de la temporada quedan equipos empatados, se usaran las siguientes reglas:

Si tres o mas equipos quedan empatados:

Primero, el equipo que tenga las menos carreras permitidas quedara arriba.

Segundo, el equipo con el mas numero de carreras anotadas.

Tercero, el equipo que tenga la mas grande diferencia de carrera s.

Si dos equipos quedan empatados:

Primero, el equipo con el mejor resultado frente a frente.

Segundo, el equipo que tenga las menos carreras permitidas.

Tercero, el equipo con el mas numero de carreras anotadas.

XVI. Equipos con Campo Asignado

Equipos que tienen un campo asignados, tienen que mantener el campo/parque limpio de basura y el campo arrastrado. Si el equipo no mantiene el campo limpio, se les puede quitar el privilegio de tener su campo.

XVII. Dinero

Todo el dinero tendrá que ser entregado a la liga antes del comienzo de la temporada.

XVIII. Depósito de Umpires

El equipo que falle o no le pague al umpire por un juego de liga, a ese equipo, se le descontará el pago de su depósito de umpires. Y al equipo que se le descuenta cualquier cantidad de su depósito, tendrá que recuperar esa cantidad, sino ya no se les programará más juegos.

XIX. Otras Reglas

A. Si la liga es obligada a expulsar a un equipo por cualquier razón, el equipo no tiene ningún derecho a la devolución de su dinero.

B. Juegos de liga tienen preferencia a cualquier juego de práctica.

C. El manejador o coach será notificado, lo más pronto posible, si un juego es cancelado y es la responsabilidad del manejador o coach notificarle a sus jugadores. Por eso es muy importante mantener la Liga al corriente con los números de teléfono todo el tiempo.

D. Jugadores menores de 18 años de edad deben tener en su posesión una liberación por escrito para jugar de un padre o guardián legal junto con una liberación firmada de la obligación de la liga. Un padre o guardián legal que este presenta en el juego puede ser suficiente como permiso. Es la responsabilidad del manejador del equipo tener el permiso paternal todo el tiempo.

E. Jugadores tienen que estar registrados y nomás jugar en un solo equipo por temporada. La única excepción es si un equipo se disuelve y no continúa jugando antes de la segunda mitad de la temporada. El nuevo equipo tiene que estar en la misma división o más alto. Si un equipo se disuelve después de la segunda mitad de la temporada, los jugadores no podrán jugar hasta la próxima temporada. Aquel jugador que sea encontrado jugando en violación de esta regla será suspendido hasta un año de la liga.

F. Cualquier jugador registrado bajo un nombre falso, será suspendido.

G. Equipos con juegos programados contra equipos ya disueltos o forfeited, tendrán el juego ganado con el score de 3-0.

H. Después de cada juego, cada equipo tiene que limpiar su dugout y su área, si no, se les multará \$10.

I. El uso de lenguaje vulgar no será tolerado y será tratado severamente con suspensiones y/o multas.

J. Para cancelar un juego, equipos tienen que avisarnos por lo menos 24 horas antes del comienzo de su juego.

K. Se le dará un trofeo a cada jugador del equipo que quede en primer lugar de cada división. Se les dará un solo trofeo al equipo que quede campeón.

L. Nuestra liga solamente tiene permiso de jugar los domingos. Ningun equipo tienen permiso usar los campos de la liga ningun otro dia de la semana.

M. No se permite el uso de tabaco en ningun campo, escuela ni parque.

XX. Bateador Extra

Todos los equipos seran permitidos un bateador extra por un total de 10 bateadores.

-Si comienzan el juego con 10 bateadores tendran que terminar el jugo con 10 bateadores.

-El bateador extra no podra jugar la defense, solamente si algun jugador en el campo de juego se haya lastimado seriamente (a la discrecion del umpire) y no tengan substitutos. Si sigue al bate el jugador que haya sido lastimado y no puede batear, se le marcara un oute automaticamente.

-La posicion del bateador extra en la carta de lineacion sera marcada como EH.

-El extra bateador podra batear en cualquier posicion de lineacion.

-Usar el bateador extra sera una opcion.

XXI. Regreso al Juego

Un jugador es permitido a regresar al juego solamente si otro jugador se haya lastimado seriamente y no tienen algun otro substitute (a la discrecion del umpire)

En caso que llueva el sabado o domingo, el juego sigue adelante, hasta que alguien de la liga les llame para cancelar el juego.

Fontana Baseball League, sus oficiales ni sus miembros , tienen ninguna responsabilidad por daños causados por equipos o jugadores asociados con esta liga.

Fontana Baseball League
16854 Miller Ave. Fontana, CA 92336
www.fblbaseball.com
fontanabaseballleague@yahoo.com